

Versenykiírás

Az **MCC Smart City Challenge** egy innovatív ötletekre, azok kidolgozására és megvalósíthatóságára épülő, interdiszciplináris csapatverseny egyetemisták és középiskolások számára. A 2026-os verseny központi témája a **fenntartható vízgazdálkodás**, amely napjaink egyik legégetőbb regionális kihívása. A résztvevő csapatok olyan kreatív és gyakorlati megoldásokat dolgozhatnak ki, amelyek hozzájárulnak a vízkészletek megőrzéséhez, a városi vízhasználat optimalizálásához, a szennyvíz újrahasznosításához, valamint az éghajlatváltozás hatásainak mérsékléséhez.

A témáról röviden

A fenntartható vízgazdálkodás kulcsszerepet játszik a települések, mezőgazdaság és ipar jövőjében. A vízhiány, a felszín alatti vizek csökkenése, az ár- és belvizek, valamint a vízszennyezés mind komoly kihívásokat jelentenek. Magyarországon különösen fontos a Kárpát-medence sajátos hidrológiai viszonyaihoz igazodó, integrált vízgazdálkodás fejlesztése. A cél olyan megoldások kidolgozása, amelyek segítik a vízkörforgás megőrzését, az ivóvízbázis védelmét és az éghajlatváltozáshoz való alkalmazkodást.

Jelentkezési feltételek:

- ✓ tanulmányi jogviszony folyamatban lévő közép- és felsőoktatási tanulmányokhoz kapcsolódóan (gimnázium, technikum, szakképző iskola, szakgimnázium, alapképzés, osztatlan képzés, mesterképzés, felsőoktatási szakképzés, szakirányú továbbképzés, vagy részképzés)
- ✓ 3-4 fős csapat
- ✓ online regisztráció határideje: 2026. január 12.

A verseny fontos dátumai

A verseny fontos dátumai	
Jelentkezési időszak	2026. 01. 12. - 2026. 02. 12.
Teszt időszak	2026. 02. 17. - 2026. 02. 18.
Online versenymegnyitó	2026. 02. 19. 16:00
EcoSim szimuláció selejtező	2026. 02. 19. - 2026. 02. 26.
Eredményekről értesítés, eset kiküldése	2026. 02. 27.
Esetoldás	2026. 02. 27. – 2026. 03. 12.
Mentornap	2026. 03. 08.
Eset beküldése	2026. 03. 12.
Döntő	2026. 03. 21.

A verseny fordulói

I. Online forduló – Okosváros szimuláció

Az első forduló az **EcoSim** partnerünk által fejlesztett, valósághű **Okosváros-szimuláció** keretében zajlik. A szimuláció lehetőséget ad arra, hogy a csapatok egy interaktív, dinamikusan változó környezetben bizonyítsák problémamegoldó képességüket és innovatív gondolkodásmódjukat.

Feladat és cél

- A csapatok egy szimulált város döntéshozóiként dolgoznak, ahol valós városi problémákkal és kihívásokkal találkoznak, és stratégiai beruházási döntéseket kell meghozniuk.
- A szimuláció célja, hogy a résztvevők megértsék a városi infrastruktúra, az erőforrás-gazdálkodás, valamint a környezeti és gazdasági tényezők összefüggéseit egy dinamikusan változó környezetben.
- A csapatok feladata, hogy adott időkereten belül olyan fenntartható, ugyanakkor megvalósítható városirányítási és fejlesztési stratégiákat alakítsanak ki, amelyek hosszú távon biztosítják a város jólétét és működőképességét.

Bejutás a középdöntőbe

A szimuláció végeredményei alapján az a csapat jut be a döntőbe, amely a saját piaci versenyében az összes forduló eredményeit figyelembe véve az első helyen végez, vagyis a legkiemelkedőbb teljesítményt nyújtja.

A szimuláció során a csapatoknak több kihívással kell szembenéznük. Elsőként hozzáférést kapnak a szimulált város különböző adataihoz, amelyek elemzése révén azonosítaniuk kell a kulcsproblémákat. Ezek alapján valós időben kell döntéseket hozniuk. Emellett a csapatoknak innovatív megoldásokat kell kidolgozniuk, amelyek technológiai, gazdasági és környezeti szempontból is fenntarthatóak. A szimuláció váratlan eseményeket is tartalmaz, mint például klímaváltozás okozta szélsőséges időjárás vagy a lakossági igények hirtelen növekedése, amelyek megoldása gyors és hatékony kockázatkezelést igényel.

Ez a forduló nemcsak a versenyzők szakmai kompetenciáit méri fel, hanem az interdiszciplináris gondolkodásra és az innovációra való képességüket is. Az első forduló végére a résztvevők mélyebb betekintést nyernek a fenntarthatóság komplex kérdéseibe, miközben a legjobb csapatok felkészülhetnek a következő forduló kihívásaira.

II. Középdöntő – Esetkidolgozás

Az esetmegoldás

A középdöntőbe továbbjutó csapatok egy esetmegoldási feladatot kapnak, amely során valós, vízgazdálkodással és fenntarthatósággal kapcsolatos problémákra kell megoldást találniuk. Az eset kidolgozása közben a résztvevők részt vesznek egy mentornapon, ahol szakértők segítenek a csapatoknak finomítani ötleteiket és felkészülni a döntőre.

A **mentornap** célja, hogy támogassa a csapatok szakmai fejlődését és növelje a megoldásaik minőségét. Az eset kidolgozása előtt a csapatok részt vesznek egy mentornapon, ahol tapasztalt szakemberek segítenek finomítani ötleteiket.

A csapatok egy valós, a vízbiztonság és fenntartható vízgazdálkodás témájához kapcsolódó problémát kapnak megoldandó feladatként. Az eset a vízellátási és vízhasználati rendszer egy adott szakaszára vagy annak teljes folyamatára fókuszálhat, például:

- a vízfelhasználás hatékonyságának növelése,
- a vízveszteségek és pazarlás csökkentése,
- víztárolási, elosztási és kezelési rendszerek optimalizálása,
- a klímaváltozás hatásainak kezelése a vízgazdálkodási gyakorlatokban

A csapatoknak egy innovatív, ugyanakkor gyakorlatban is megvalósítható megoldási tervet kell készíteniük, amely figyelembe veszi a technológiai, gazdasági, társadalmi és környezeti szempontokat is.

A megoldások kidolgozása során az alábbi szempontokat kell figyelembe venni:

- A javaslatok legyenek reálisak és kivitelezhetők a rendelkezésre álló erőforrásokkal.
- Az elkészített megoldások széles körben alkalmazhatók és elérhetők legyenek a célcsoportok számára.
- A tervezett megoldások optimális pénzügyi erőforrás-felhasználást biztosítsanak.
- A megoldások gyorsan és hatékonyan kivitelezhetők legyenek.
- Az elkészült ötletek minimális környezeti terheléssel valósuljanak meg.
- Az energiaforrások használata legyen hatékony és elősegítse a hosszú távú fenntarthatóságot.
- A javaslatok pozitív hatással legyenek az emberek életminőségére és élhetőségére, mind helyi, mind globális szinten.

Esetmegoldási folyamat

A csapatok önállóan dolgoznak az esettanulmány megoldásán. Ennek során:

- Kidolgozzák a probléma megértésén alapuló innovatív ötletüket,
- Megtervezik a megoldás implementációs lépéseit,
- Figyelembe veszik az előre nem látható kockázatokat és azok kezelését,
- Prezentációt (max. 15 dia) és vezetői összefoglalót (max. 3 oldal) készítenek a megoldásukról

Értékelési szempontok az esetoldás során:

Az értékelési szempontok hat jól elkülöníthető kritérium alapján történnek, amelyek biztosítják, hogy a megoldások komplexek, innovatívak és megvalósíthatóak legyenek:

1. Logikai kritérium

A választott témához kapcsolódó adatok és trendek alapos elemzése. A csapatoknak az ezekből levont következtetéseket reálisan megvalósítható feltevésekkel és konkrét javaslatokkal kell alátámasztaniuk.

2. Komplexitási kritérium

A megoldásnak integrálnia kell több különböző javaslatot, miközben átfogóan reflektál a problémához kapcsolódó összes releváns kérdésre és szempontokra.

3. Megvalósíthatósági kritérium

Az ötlet valós implementációs lehetősége az időbeli és pénzügyi korlátok figyelembevételével. Fontos a költségbecslés, az ütemezési munkaterv kidolgozása, valamint az erőforrások optimális kihasználása.

4. Hatáskritérium

A problémák és a javasolt megoldások hatásainak részletes vizsgálata. Kiemelten értékeljük, ha a megoldás hosszú távon is fenntartható pozitív hatásokat eredményez.

5. Kreativitási/Innovációs kritérium

Az ötlet eredetisége, valamint az újszerű és innovatív megközelítések kidolgozása. Olyan megoldások előnyben részesítése, amelyek kreatív módon reagálnak a fenntarthatósággal kapcsolatos kihívásokra.

6. Prezentációs kritérium

A prezentáció tartalmi és vizuális minősége, beleértve annak strukturáltságát, érthetőségét és esztétikai megjelenését. A prezentáció legyen egyértelmű, átgondolt és informatív.

Fontos megjegyzések:

- A benyújtandó prezentáció: max. 15 diából áll (PDF formátumban kell feltölteni)
- A benyújtandó vezetői összefoglaló: max. 3 oldal
(sorkizárt, times new roman, 12-es betűméret, normál margók, PDF formátumban kell feltölteni)
- A beküldött prezentációk egy alapos szakmai értékelési folyamatnak vetünk alá, amely során a zsűri megvizsgálja azok tartalmi és formai megfelelőségét, valamint az előzetesen meghatározott szempontoknak való megfelelést. Azok a prezentációk, amelyek a legjobb értékelést kapják, meghívást kapnak a döntőbe, ahol egy prezentáció keretében bemutatathatják ötleteiket és megoldásaikat.
- A döntőbe minimum 10 csapat meghívásra kerül

Határidő

A prezentációk és a vezetői összefoglalók benyújtására: **2026. március 12. 23:59**

Cél

Az esetmegoldás és a mentornap célja, hogy a csapatok elmélyülve foglalkozzanak a kihívással, miközben szakértői támogatást kapnak. A folyamat eredményeként a résztvevők nemcsak szakmai tudásukat és kreativitásukat fejleszthetik, hanem reális, megvalósítható és fenntartható megoldásokat dolgozhatnak ki a vízgazdálkodás és fenntarthatóság területén.

III. Döntő – Prezentáció és szimuláció

A döntő a verseny legizgalmasabb szakasza, ahol a továbbjutott csapatok bemutatják megoldásaikat, és egy valós idejű szimulációs kihívás során bizonyítják szakmai felkészültségüket, kreativitásukat és csapatmunkájukat. A döntő két fő részből áll: a prezentációból és a szimulációs feladatból.

A döntőben minden csapat egy min. **8 perces prezentációban** mutatja be az esetmegoldását a szakmai zsűrinek. A prezentáció során:

- Részletesen bemutatják az általuk kidolgozott ötletet, annak megvalósíthatóságát, hatásait és előnyeit.
- Kiemelik a megoldásuk egyediségét, valamint azt, hogyan reagál a valós problémákra és fenntarthatósági kihívásokra.
- A prezentációt követően egy **min. 5 perces Q&A szakaszban** a zsűri kérdéseket tehet fel, amelyek lehetőséget adnak a csapatoknak arra, hogy mélyebb magyarázatot adjanak a koncepciójukról, és bizonyítsák szakmai felkészültségüket.

Szimulációs feladat

A döntő második része egy valós idejű szimuláció. A szimuláció egy dinamikus, problémaközpontú kihívás, amely:

- Egy új, komplex feladatot tartalmaz a vízgazdálkodás és fenntarthatóság témájában.
- Arra ösztönzi a csapatokat, hogy gyorsan alkalmazkodjanak a helyzethez, és időnyomás alatt dolgozzanak ki kreatív, megvalósítható megoldásokat.
- Fókuszál a csapatok rugalmasságára, kritikus gondolkodására, együttműködési képességeire, és arra, hogy milyen hatékonyan tudják alkalmazni az előző fordulókban szerzett tapasztalatokat.
- A prezentációkkal párhuzamosan fut.

Értékelési szempontok

A zsűri az alábbi kritériumok alapján értékeli a csapatokat a döntőben:

1. **Esetmegoldás minősége:**
 - Az eredeti megoldás alapossága, relevanciája és megvalósíthatósága.
 - A problémaelemzés mélysége és az alkalmazott innováció szintje.
2. **Prezentációk strukturáltsága és hatékonysága:**
 - A bemutatott anyag logikai felépítése, érthetősége és vizuális minősége.
 - A csapat kommunikációs készségei, beleértve az ötletek világos és meggyőző előadását.
3. **Szimulációs feladat teljesítménye:**
 - A csapatok gyors reagálási képessége a szimuláció során felmerülő váratlan problémákra.
 - Az interdiszciplináris megközelítés, csapatmunka és kreativitás, amelyek megjelennek a kidolgozott megoldásokban.
4. **Q&A szakasz szereplése:**
 - A zsűri kérdéseire adott válaszok mélysége, precizitása és szakmai megalapozottsága.
 - A csapat képessége, hogy érveljen az elképzelései mellett és reagáljon a kritikákra.

A győztes kiválasztása

A végső eredményt az esetmegoldás, a prezentáció, a Q&A teljesítmény és a szimulációs feladat eredményeinek kombinációja alapján határozzák meg. A legjobb csapat, amely minden területen kiemelkedő teljesítményt nyújt, nyeri el a fődíjat. Ez a többdimenziós értékelési rendszer biztosítja, hogy a győztes valóban átfogóan kiemelkedő megoldást nyújtson, miközben a fenntarthatóság és az innováció alapelveire épít.

A döntő nemcsak a verseny záró eseménye, hanem egy egyedülálló platform a résztvevők számára, hogy bizonyítsák képességeiket és megoldásaikkal hozzájáruljanak a fenntartható jövő megteremtéséhez.

Díjazás:

A **MCC Smart City Challenge 2026** verseny díjazása arra ösztönzi a csapatokat, hogy kiemelkedő ötleteket és megoldásokat dolgozzanak ki a vízgazdálkodás és fenntarthatóság területén. A verseny díjai nemcsak a résztvevők elismerését szolgálják, hanem szakmai fejlődésüket és további innovációikat is támogatják.

Pénzdíjak

- 1. helyezett: 700.000 Ft
- 2. helyezett: 300.000 Ft
- 3. helyezett: 200.000 Ft

Különdíj:

- Különdíj: 100.000 Ft

Egyéb elismerések

- A döntőbe jutott csapatok értékes **szakmai kapcsolatokat** szerezhetnek, amelyek segíthetik őket a jövőbeli projektek megvalósításában.
- A legjobb megoldásokat a verseny médiapartnerei és támogató szervezetei is bemutatják, növelve a **résztvevők ismertségét** és **elismertségét** a szakmai közösségben.
- A támogató szervezetek **külön díjakat** ajánlhatnak fel a csapatok számára, például technológiai eszközöket vagy további képzési lehetőségeket.

A díjazás nemcsak pénzbeli elismerést jelent, hanem hosszú távú lehetőséget is a résztvevők szakmai fejlődésére, a fenntartható megoldások gyakorlati megvalósítására és innovációik szélesebb körben történő bemutatására.

További információk

1. Döntési eljárások

A Versenyszabályzat által nem szabályozott kérdésekben az adott forduló zsűritagjai határoznak. A döntési folyamatban a szervezők konzultatív jogkörrel vesznek részt. A zsűri döntése végleges, ellene jogorvoslatnak nincs helye.

2. Szakmai anyagok készítése és lektorálás

A fordulókhoz kapcsolódó szakmai anyagokat a Mathias Corvinus Collegium diákjai készítik, míg a lektorálást a Mathias Corvinus Collegium oktatói és az **EcoSim szakértői** végzik. Ez biztosítja a verseny anyagainak szakmai megalapozottságát és relevanciáját.

3. Fényképek és videófelvevételek

A verseny minden fordulójáról, beleértve a döntőt is, fényképek, videófelvevételek és egyéb dokumentáció készül. Ezeket a csapatok, a zsűri és a közönség is megjelenhetnek. Az elkészült anyagokat a verseny népszerűsítésére és kapcsolódó médiatartalmak készítésére használjuk fel.

4. Hozzájárulás

A jelentkezéssel a résztvevők hozzájárulnak ahhoz, hogy a róluk készült képek és videóanyagok felhasználásra kerüljenek a verseny promóciós tevékenységei során. Az anyagok kizárólag a verseny céljait szolgálják, harmadik fél számára nem kerülnek átadásra.

5. Kapcsolat és további információk

A versennyel kapcsolatos részletes információk elérhetők a **verseny hivatalos honlapján**, valamint bármilyen kérdés esetén a szervezők elérhetők az **smartcity@mcc.hu** e-mail címen. Személyes kapcsolatfelvétel és további információk is rendelkezésre állnak ezen a csatornán.

A résztvevők azzal, hogy csatlakoznak a versenyhez, elfogadják a Versenyszabályzat feltételeit, valamint együttműködnek a verseny szervezési és kommunikációs folyamataiban. A versenyszabályzat egyoldalú módosításának jogát fenntartjuk.